

# Guide à la préparation et la cloture d'une rencontre

## Préparation

<input type="radio"/>	Arrivée sur place entre 45 et 30 min avant l'heure officielle
<input type="radio"/>	se présente aux 2 équipes ( éviter trop de familiarité)
<input type="radio"/>	se changer
<input type="radio"/>	contrôle administratif (s'assurer que la liste des joueurs et officiels et déjà cochée dans volley spike par les deux équipes)
<input type="radio"/>	fiche de rotation
<input type="radio"/>	délégué au terrain + signature
<input type="radio"/>	vérifie s'il y a lieu de définir une zone de service spécifique, zone d'échauffement
<input type="radio"/>	cloture la feuille du match réserve
<input type="radio"/>	-20 : contrôle des joueurs et maillots + coach (vérifier le nombre de joueurs qui s'échauffent par rapport à la feuille)
<input type="radio"/>	-16 : siffle la fin de l'échauffement
<input type="radio"/>	-16 : vérifie le filet
<input type="radio"/>	-15 : toss et signature capitaine + coach
<input type="radio"/>	-15 : siffle les 10 min au filet 4-4-2
<input type="radio"/>	-12 : fiche de position ( signée) et transmettre au marqueur
<input type="radio"/>	entre temps vérifie
<input type="radio"/>	<b>ballon de match ( modèle et pression )</b>
<input type="radio"/>	-5: siffle la fin de l'échauffement
<input type="radio"/>	donne ses dernières instructions à la table
<input type="radio"/>	vérifie qu'il a tout son matériel
<input type="radio"/>	Montre
<input type="radio"/>	sifflet
<input type="radio"/>	cartes
<input type="radio"/>	fiche de position
<input type="radio"/>	bic
<input type="radio"/>	-2 : se dirige et s'installe sur le podium avec 1 ballon de match
<input type="radio"/>	-1: siffle pour aligner les 2 équipes sur la ligne de fond
<input type="radio"/>	vérifie les positions
<input type="radio"/>	s'assure du contact visuel avec le marqueur
<input type="radio"/>	0 : démarre son match

## Clôture

<input type="radio"/>	au dernier coup de sifflet et le geste de fin de match, descend de chaise
<input type="radio"/>	se positionne à côté du poteau côté B, attend que les joueurs se serrent la main et ensuite se dirige vers la table en traversant le terrain
<input type="radio"/>	vérifie la feuille de match et si OK fait signer le marqueur
<input type="radio"/>	appelle les 2 capitaines pour signature
<input type="radio"/>	s'assure que toutes les signatures sont bien présentes ensuite signe comme 1er arbitre
<input type="radio"/>	vérifie que le marqueur finalise la feuille y compris l'upload