

# Guide à la préparation et la cloture d'une rencontre

## Préparation

<input type="radio"/>	Arrivée sur place entre 45 et 30 min avant l'heure officielle
<input type="radio"/>	se présente aux 2 équipes ( <b>éviter trop de familiarité</b> )
<input type="radio"/>	demande à faire compléter la feuille première par les 2 équipes / <b>Volleyspike match uploadé et joueurs sélectionnés</b>
<input type="radio"/>	se changer
<input type="radio"/>	contrôle administratif, de la feuille de match avec la liste des joueurs ( photos nécessaires)
<input type="radio"/>	<b>feuille du match réserve ( vérifier le nombre de joueurs par rapport à la feuille de match)</b>
<input type="radio"/>	<b>enveloppe timbrée / pas d'application avec VolleySpike</b>
<input type="radio"/>	<b>fiche de rotation</b>
<input type="radio"/>	<b>partie supérieure de la feuille de match complétée / pas d'application avec VolleySpike</b>
<input type="radio"/>	<b>délégué au terrain + signature</b>
<input type="radio"/>	<b>code homologation</b>
<input type="radio"/>	<b>vérifie s'il y a lieu de définir une zone de service spécifique, zone d'échauffement, chaise de puni</b>
<input type="radio"/>	dès la fin du match réserve indique l'heure de début du match première ( 20 min après la fin )
<input type="radio"/>	cloture la feuille du match réserve
<input type="radio"/>	
<input type="radio"/>	<b>-20 : contrôle des joueurs et maillots + coach (vérifier le nombre de joueurs qui s'échauffent par rapport à la feuille)</b>
<input type="radio"/>	-16 : siffle la fin de l'échauffement
<input type="radio"/>	-16 : vérifie le filet
<input type="radio"/>	-15 : toss et signature capitaine + coach
<input type="radio"/>	-15 : siffle les 10 min au filet 4-4-2
<input type="radio"/>	-12 : fiche de position ( signée)
<input type="radio"/>	entre temps vérifie
<input type="radio"/>	<b>ballon de match ( modèle et pression )</b>
<input type="radio"/>	<b>plaquettes</b>
<input type="radio"/>	<b>chaise des punis</b>
<input type="radio"/>	<b>bouteilles d'eau</b>
<input type="radio"/>	-5: siffle la fin de l'échauffement
<input type="radio"/>	donne ses dernières instructions à la table
<input type="radio"/>	vérifie qu'il a tout son matériel
<input type="radio"/>	<b>Montre</b>
<input type="radio"/>	<b>sifflet</b>
<input type="radio"/>	<b>cartes</b>
<input type="radio"/>	<b>fiche de position</b>
<input type="radio"/>	<b>bic</b>
<input type="radio"/>	-2 : se dirige et s'installe sur le podium avec 1 ballon de match
<input type="radio"/>	-1: siffle pour aligner les 2 équipes sur la ligne de fond
<input type="radio"/>	vérifie les positions
<input type="radio"/>	s'assure du contact visuel avec le marqueur
<input type="radio"/>	0 : démarre son match

## Cloture

<input type="radio"/>	au dernier coup de sifflet et le geste de fin de match, descend de chaise
<input type="radio"/>	après que les équipes soient passées lui serrer la main, se dirige vers la table du marqueur
<input type="radio"/>	vérifie la feuille de match et si OK fait signer le marqueur
<input type="radio"/>	appelle les 2 capitaines pour signature
<input type="radio"/>	s'assure que toutes les signatures sont bien présentes ensuite signe comme 1er arbitre
<input type="radio"/>	prend l'original de la feuille de match, la plie et la met dans l'enveloppe timbrée avec la fiche de frais.
<input type="radio"/>	ferme l'enveloppe et en prend possession pour la poster / <b>pas d'application avec VolleySpike</b>